

**Go – das Spiel der Götter • Spiegel zur Seele • Handgespräch  
• Kulturschatz Ostasiens • hart umkämpfte Diskussion •**

*... und so vieles mehr.*

•  
**Spielerisch kommunizieren mit Go**

•••  
**gemeinsam Vielfalt entdecken**

•  
**2. - 21. Mai 2016**

**Projekt anlässlich des UNESCO-  
Welttags der kulturellen Vielfalt  
für Dialog und Entwicklung**

Seit über 3.000 Jahren spielen die Menschen in Ostasien Go. Es ist fester Bestandteil ihrer Kultur und die Weisheit und Philosophie der östlichen Welt spiegelt sich im Go-Spiel wieder. Jedes Jahr treffen sich hunderte Go-Spieler aus aller Welt zum europäischen Go-Kongress und in den großen Städten Deutschlands gibt es mehrere Abende die Woche Go-Treffs, auf denen gemeinsam gespielt, gelernt, diskutiert und einander auf Augenhöhe begegnet wird. Jeder Interessierte ist willkommen, unabhängig von Alter, Geschlecht, Herkunft, Religion etc.

Go verbindet Menschen – über alle erdenklichen Grenzen hinweg.

Anlässlich des *UNESCO-Welttags der kulturellen Vielfalt für Dialog und Entwicklung* veranstaltet der *AdYouKi Go e. V.* gemeinsam mit den Dresdner Go-Spielern, dem Universitätssportverein Dresden und dem *Chinesisch-Deutsches Zentrum e. V.* (Dresden) das Projekt „Spielerisch kommunizieren mit Go – gemeinsam Vielfalt entdecken“. Ziel ist es, die Begegnung von Menschen mit verschiedenem kulturellen Hintergrund, unterschiedlichen Alters, Geschlechts usw. zu fördern und ihnen einen Einblick in das Go-Spiel und die ostasiatische Kultur zu ermöglichen. Wie das genau aussehen soll, erfahren Sie auf den nächsten Seiten.

Vielen Dank für Ihr Interesse!

# Inhaltsverzeichnis

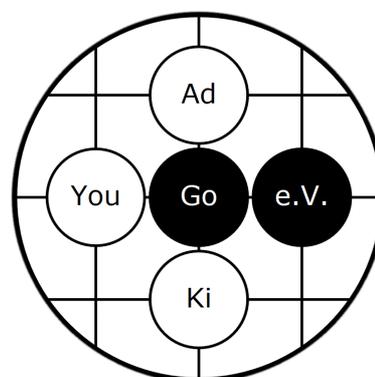
Projektorganisation.....	2
UNESCO-Welttag der kulturellen Vielfalt.....	3
Warum Go?.....	3
Projektveranstaltungen.....	4
Go-Einführungen.....	4
Abschlussveranstaltung mit Go-Einsteigerturnier.....	5
Go-Veranstaltungen für Schulen.....	5

## Projektorganisation

### AdYouKi Go e.V.

Dammweg 18  
01904 Neukirch

[www.adyouki-go.org](http://www.adyouki-go.org)  
[adyoukigo@gmail.com](mailto:adyoukigo@gmail.com)



### Projektleitung & Koordination

Janine Böhme  
0173 980 50 37

### Projektpartner

Deutsche UNESCO-Kommission e.V.  
<http://www.unesco.de/>



Universitätssportverein Dresden

- Abteilung Go ([www.horst-huebner.de](http://www.horst-huebner.de))
- Abteilung Ju-Jutsu und Aikido ([www.ju-jutsu-aikido.de](http://www.ju-jutsu-aikido.de))

Chinesisch-Deutsches Zentrum e.V.  
[www.zhongdezhongxin.de](http://www.zhongdezhongxin.de)

Go-Landesverband Brandenburg-Sachsen-Thüringen  
[www.dgob.de/lv-bst](http://www.dgob.de/lv-bst)

# UNESCO-Welttag der kulturellen Vielfalt für Dialog und Entwicklung

Seit 2002 findet jährlich am 21. Mai der UNESCO-Welttag der kulturellen Vielfalt für Dialog und Entwicklung statt. Die UNESCO schreibt dazu:

*„Der Welttag soll das öffentliche Bewusstsein für kulturelle Vielfalt stärken und die Werte kultureller Vielfalt besser verständlich machen. Kulturelle Vielfalt trägt zur Förderung der menschlichen Entwicklung zu Gunsten gegenwärtiger und künftiger Generationen bei. Der Welttag hebt den Beitrag von Künstlern und Kulturschaffenden zum interkulturellen Dialog sowie zum harmonischen Zusammenleben verschiedener Menschen und gesellschaftlicher Gruppen hervor.“*

In diesem Jahr beteiligt sich auch erstmals der AdYouKi Go e.V. mit einem Projekt, welches „Go“ als ein Mittel für Bildung, Begegnung und Integration aufgreift.

## Warum Go?

Go ist ein über 3.000 Jahre altes Strategiespiel mit sehr einfachen Regeln bei zugleich großer Spieltiefe. Es ist ein Kulturschatz – eine Kunst – und seine vielfältigen Potentiale für den Einzelnen und die Gesellschaft werden in Ostasien schon lange hoch geschätzt. Einige davon haben für Sie in Abbildung 1 zusammengefasst aufgeführt.



Abbildung 1

## Projektveranstaltungen

Abbildung 2 gibt einen allgemeinen Überblick zu den geplanten Veranstaltungen. Eine Auflistung aller allgemein zugänglichen Termine und den zugehörigen Informationen finden Sie ab dem 15. April auf unserer Homepage ([www.adyouki-go.org](http://www.adyouki-go.org)).



Abbildung 2

### Go-Einführungen

Vom 2. bis 21. Mai wird es in Dresden und Umgebung zahlreiche Informations- und Einführungsveranstaltungen zum Go-Spiel geben, die sich jeweils an verschiedene Zielgruppen richten. Dabei werden neben den Go-Spielregeln auch erste grundlegenden Techniken und Strategien vermittelt sowie der kulturelle Hintergrund von Go mit beleuchtet.

Für Kinder und Jugendliche gibt es zudem in der zweiten und dritten Projektwoche ein Vorbereitungstraining für die Teilnahme am ersten Go-Turnier. Bei entsprechender Nachfrage kann dieses auch über den Projektzeitraum hinweg fortgesetzt werden als reguläres Jugend-Go-Training zur Förderung interessierter Nachwuchsspieler.

Die Go-Einführungen dauern je nach Zielgruppe ca. 45 (Einführung und 2-3 Übungspartien) bis 135 Minuten (Einführung mit Ausbildung zum Multiplikator). Für Kurzentschlossene wird es an dem 21. Mai auch direkt vor dem Turnier noch die Möglichkeit geben, sich ins Go einführen zu lassen.

## ***Abschlussveranstaltung mit Go-Einsteigerturnier***

Am 21. Mai findet dann die gemeinsame Abschlussveranstaltung mit ostasiatischen Rahmenprogramm und einem Go-Turnier für alle, die Go im Mai gelernt haben, statt. Für die Planbarkeit ist eine Voranmeldung zum Turnier über das zum 2. Mai auf [www.adyouki-go.org](http://www.adyouki-go.org) freigeschaltete online Anmeldeformular unbedingt erforderlich. Offizieller Anmeldeschluss ist der 20. Mai, 21 Uhr.

Als besonderes Highlight wird während des Abschlussturniers auch der erste Dresdner Schul-Go-Mannschaftspokal ausgetragen, für den sich Schulmannschaften bestehend aus 3 bis 5 Schülern und/oder Lehrern einer Schule anmelden können. Für die besten Teams gibt es Urkunden und Preise sowie einen Wanderpokal für den ersten Platz.

Zudem wird es Sonderwertungen geben für

- beste/r Jugendspieler/in, Kategorien: U10, U12, U14, U16, U18, U21
- bester Student
- bester Lehrer
- bester internationaler Teilnehmer
- beste Familie (3-6 Personen-Team – Kind/er, Eltern und/oder Großeltern)
- beste Kampfkunstschule

Als Preise wird es unter anderem Go-Sets, Gutscheine für Go-Unterricht und Go-Übungsmaterialien geben.

## ***Go-Veranstaltungen für Schulen***

Da uns die Kinder- und Jugendförderung am Herzen liegt, möchten wir auch die Schulen mit einbinden. An den Oberschulen und Gymnasien sollen hierfür die Klassensprecher und ihre Stellvertreter oder zwei andere interessierte Vertreter je Klasse (z.B. Fans von Denkspielen) innerhalb von drei Unterrichtseinheiten zu Go-Multiplikatoren ausgebildet werden. Sie erlernen die Spielregeln, festigen das Gelernte in Übungspartien und trainieren, mit Hilfe der vom Verein bereitgestellten Unterlagen ihre Mitschüler ins Go einzuführen.

Je nach Absprache mit der Schule führen die Multiplikatoren dann innerhalb des Projektzeitraums ihre Mitschüler (z.B. im Mathematikunterricht) ins Go ein, vermitteln Wissen zu den kulturellen Hintergründen und leiten ihre Mitschüler beim Spielen einiger Übungspartien an. Die vom Verein zur Verfügung gestellten Schulungsunterlagen dienen ihnen dabei als Leitfaden sowie fachliche Unterstützung bei der Beantwortung auftretender Fragen.

In den Grund- und Förderschulen kann die Einführung in den Klassen über einen dahingehend geschulten Lehrer oder einen Vertreter der Go-Vereine erfolgen. Hierfür sind genauere zeitliche Absprachen nötig, um möglichst effektiv vorgehen zu können.

Die Schüler haben dann bis zum 18. Mai (in Sonderfällen auch bis zum 20. Mai) die Möglichkeit sich als Einzelspieler oder als Mannschaft für die Projektabschlussveranstaltung mit dem Go-Einsteigerturnier anzumelden.

Das für die Go-Einführungen benötigte Spiel- und Lehrmaterial wird von den Go-Vereinen kostenfrei zur Verfügung gestellt, ebenso die für die Turnierteilnahme benötigten Unterlagen (Anmeldebögen für Schulmannschaften, Info-Flyer mit von den Erziehungsberechtigten auszufüllender Teilnahmeerlaubnis).

## Aufgaben der Schule

Die Schule leitet die Informationen für die Klassensprecher an diese weiter und befreit die je zwei Vertreter jeder Klasse für die Zeit der Schulung vom Unterricht. Hierfür kann bereits bei der Terminplanung darauf geachtet werden, dass der Unterrichtsausfall gering gehalten und eine für die Schüler gut tragbare Variante gefunden wird. Die Schule stellt zudem die für die Multiplikatorenschulung benötigten Räumlichkeiten zur Verfügung und benennt einen Ansprechpartner für den Fall, dass irgendwelche Fragen oder Probleme von Seiten der Schüler oder des Vereins im Vorfeld, während oder nach der Schulung auftreten sollten.

Darüber hinaus sammelt die Schule die Anmeldeformulare für die Mannschaften ihrer Schule und gibt diese bis zum 18. Mai (in Ausnahmefällen bis zum 20. Mai) an den Verein weiter. Genauere Abstimmungen hierzu erfolgen im Gespräch mit der Schulleitung vor Ort.

## Was müssen Sie als am Projekt interessierte Schule tun, um teilnehmen zu können und / oder unverbindlich mehr Informationen zu erhalten?

Nehmen Sie einfach per E-Mail ([adyoukigo@gmail.com](mailto:adyoukigo@gmail.com)) oder telefonisch (0173 980 50 37), Kontakt zu uns auf, um einen Gesprächstermin bei Ihnen vor Ort zu vereinbaren und ggf. erste Fragen direkt am Telefon zu klären. So wird es dann weitergehen:

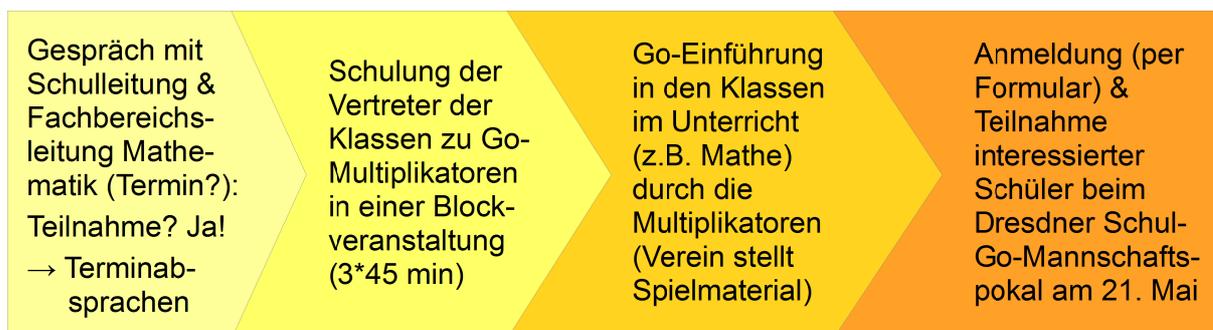


Abbildung 3

Schulen, die Mannschaften zum Turnier entsenden, erhalten im Nachgang eine Urkunde mit dem UNESCO-Welttag-Logo für die Teilnahme an dem Projekt „Spielerisch kommunizieren mit Go – gemeinsam Vielfalt entdecken“ als PDF und in Papierform. Sie werden zudem mit auf der Vereinshomepage benannt.